ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ

DMG-BLUJ-JPN

取扱説明書

From TV animation

ONE PIECE

ワンピース

夢のルフィ海賊団誕生！



すべてのGAME BOY共通

GAME BOY COLOR

BANPRESTO

このたびは株式会社バンプレストのゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「From TV animation ONE PIECE ～夢のルフィ海賊団誕生!～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。

● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	○	○ モノクロ	○

通信ケーブル対応

プロローグ

富・名声・力
この世の全てを手に入れた男
"海賊王"ゴールド・ロジャー
彼の死に際に放った一言は
人々を海へ駆り立てた





「おれの財宝か？
欲しけりゃくれてやる
探せ!!
この世の全てを
そこに置いてきた」

男たちはグランドラインを目指し
夢を追いつづける

世はまさに大海賊時代!!



もくじ

★ストーリー★

ひとつなぎの大秘宝
“ワンピース”をめぐって
幾人もの海賊達が
旗をかかげて戦っていた。
その冒険の海原に、
一人の少年が
旅立とうとしていた。
少年の名は
「モンキー・D・ルフィ」。

少年は決意していた—
いつの日か
大海原に乗り出し
あこがれの赤髪海賊団に
負けない仲間を集め
ひとつなぎの大秘宝
“ONE PIECE”を
手に入れると。
そして、この世のすべてを
手に入れたものの称号
“海賊王”になるのが
夢であった。



少年はまだ幼い頃、
“悪魔の実”と呼ばれる
海の秘宝
「ゴムゴムの実」を
食べてしまい、
全身がゴムのように
のびる“ゴム人間”と
なっていた。
しかしその能力と
引き換えに、海に嫌われ
一生泳げない体に
なっているのだ。

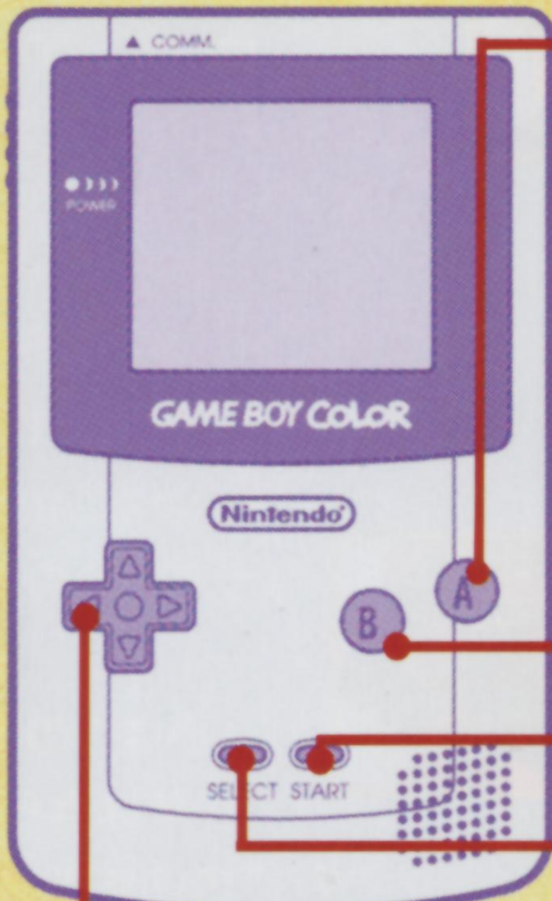
夢はつのる。
少年は自らの
“ゴム”の体をきたえ
海へ出る日を
目指していた。



そして今――
少年は“海賊王”を目指し
冒険の大海原へ
飛び出す!!

★ 操作方法 ★

ここではコントローラの使い方について説明します。



Aボタン

コマンドの決定、メッセージの送り、ステータス画面でのアイテムと必殺技のウインドウの切り替えに使用します。

Bボタン

コマンドのキャンセル、メッセージの送りに使用します。押しながらフィールドを素早く移動。

スタートボタン

ゲームスタート。クルー入れ替え画面でのステータス表示。バトル時の「ちゅうだん」コマンドの表示に使用します。

セレクトボタン

バトル時の「たいき」コマンドの実行。アイテムの「そうび」画面で「しょうひアイテムリスト」と「そうびアイテムリスト」の切り替えに使用します。

十字ボタン

フィールドでの移動。コマンド選択時のカーソルの移動に使用します。また、ステータス画面およびアイテム画面時に← →でクルーの切り替え（クルー設定状態時のみ）ができます。

★ゲームの流れ★

「From TV animation ONE PIECE ～夢のルフィ海賊団誕生！～」は、「冒険フィールド」と「ワールドマップ」の2つの世界で構成されています。1つの「冒険フィールド」をクリアすると「ワールドマップ」に新たな「冒険フイールド」が表示されます。「ワールドマップ」の航路はあなたが自由に選ぶことができ、航路によって冒険内容も変わっていきます。

冒険フィールド

冒険フィールド（スタート時はフーシャ村から） → イベント発生 → エピソードクリア → 船に乗り海に出発

イベント発生 → ルフィが戦闘不能 → GAME OVER

船に乗り海に出発 → **ワールドマップ**

ワールドマップ

新たな「冒険フィールド」が出現
クルーの選択やセーブ終了後、好きな航路を選択し出発



次の冒険フィールドへ！

冒険はまだまだつづく!!

（P.11 ロード参照）

エンディングを迎えたからといって、終わったワケではありません。そこからさらなる冒険記が始ります。成長した仲間とともに、再びフーシャ村から出発です。前に行った場所にも、新たな冒険が待っているはず！

TO BE CONTINUED.

★ ゲームの始め方 ★

オープニング・デモの後に表示されるタイトル画面でスタートボタンを押して、メニュー画面を表示してください。オープニング・デモはスタートボタンを押すとスキップできます。

最初からの場合

メニュー画面に表示されているのは「スタート」だけです。Aボタンかスタートボタンを押して決定してください。





「セーブ」データがある場合

あらかじめ「セーブ」したデータがある場合は、メニュー画面に「ロード」「スタート」「つうしん」「こうかいにっし」が表示されます。十字ボタンでコマンドを選択し、Aボタンかスタートボタンを押して決定してください。



●ロード・・・・・・セーブしてあるデータをロードし、ワールドマップからゲームを再開します。エンディング後に選ぶと、2周目のつづきの冒険が始まります。その際、仲間キャラの解除を行うことができます。

●スタート・・・・・ゲームを最初から始めます。スタートすると前にセーブしていたデータは失われます。

●つうしん・・・・・通信ケーブル（別売り）を使って、友達の海賊団とバトルや仲間の交換ができます。

●こうかいにっし・・集めた仲間やエピソードリストを見ることができます。

「ちゅうだん」データがある場合

あらかじめ「ちゅうだん」したデータがある場合は、メニュー画面に「コンティニュー」が表示されます。十字ボタンで「コンティニュー」を選択し、Aボタンかスタートボタンを押して決定してください。ただし「コンティニュー」を実行するとその「ちゅうだん」データは消去されます。

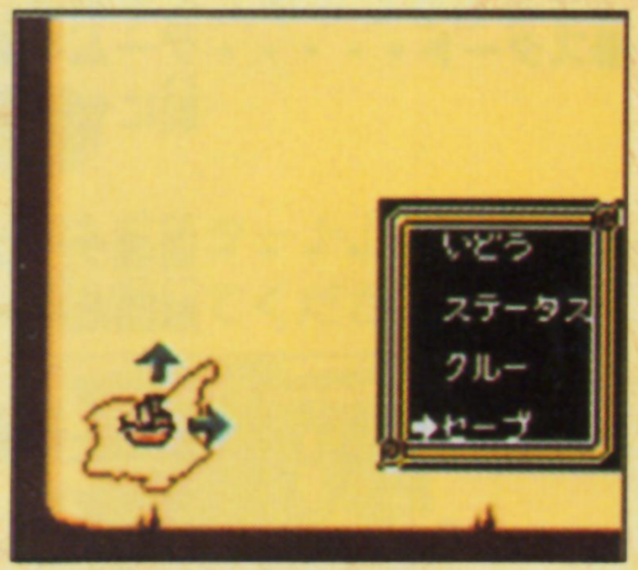


★「セーブ」と「ちゅうだん」★

ゲームを途中で記録するには「セーブ」と「ちゅうだん」の2種類の方法があります。

セーブ

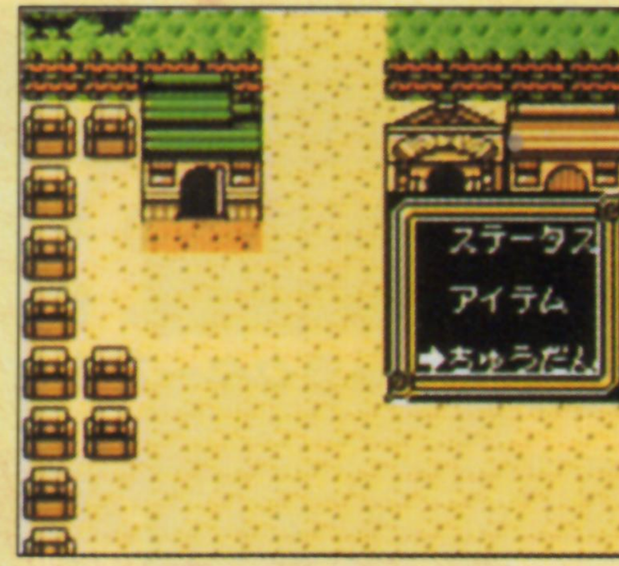
「セーブ」はルフィたちがワールドマップにいる時しかできません。ワールドマップ上でAボタンを押してコマンド・ウインドウを表示し、「セーブ」を選択・決定してください。次に「はい」を選んで決定するとセーブされます。「セーブ」データはひとつしか記録できないので、もし前のデータがある場合は上書きされるので気をつけましょう。なお、「つうしん」と「こうかいにっし」の内容は、この「セーブ」データが使われています。

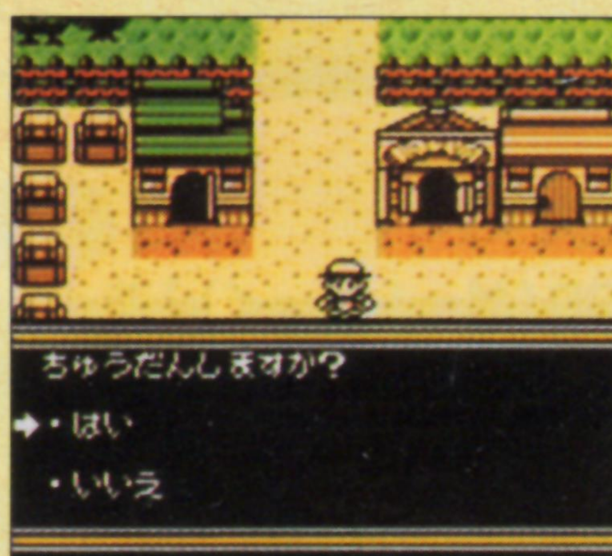




ちゅうだん

「ちゅうだん」は冒険フィールドにいる時はAボタンを押して、バトル中はスタートボタンを押してコマンド・ウインドウを表示させ、実行します。「ちゅうだん」を実行すると前に記録されていた「ちゅうだん」データは消去されます。また、通信交換（P.13参照）をすると「ちゅうだん」データは消去されます。







※すべてのデータを消去する方法

十字ボタン↓＋Aボタン＋Bボタンを押しながらセレクトボタンを押します。「セーブ」「ちゅうだん」「つうしん」「こうかいにっし」の全てのデータが消去されます。

★通　信★

通信ケーブル（別売り）を使って、仲間キャラクターの交換や通信対戦ができます。使用できるのは、セーブデータに記録されたキャラクターです。

こうかん

仲間にしたキャラクターの中から、相手に渡したいキャラクターを選んで、相手のゲームボーイに通信移動する事ができます。

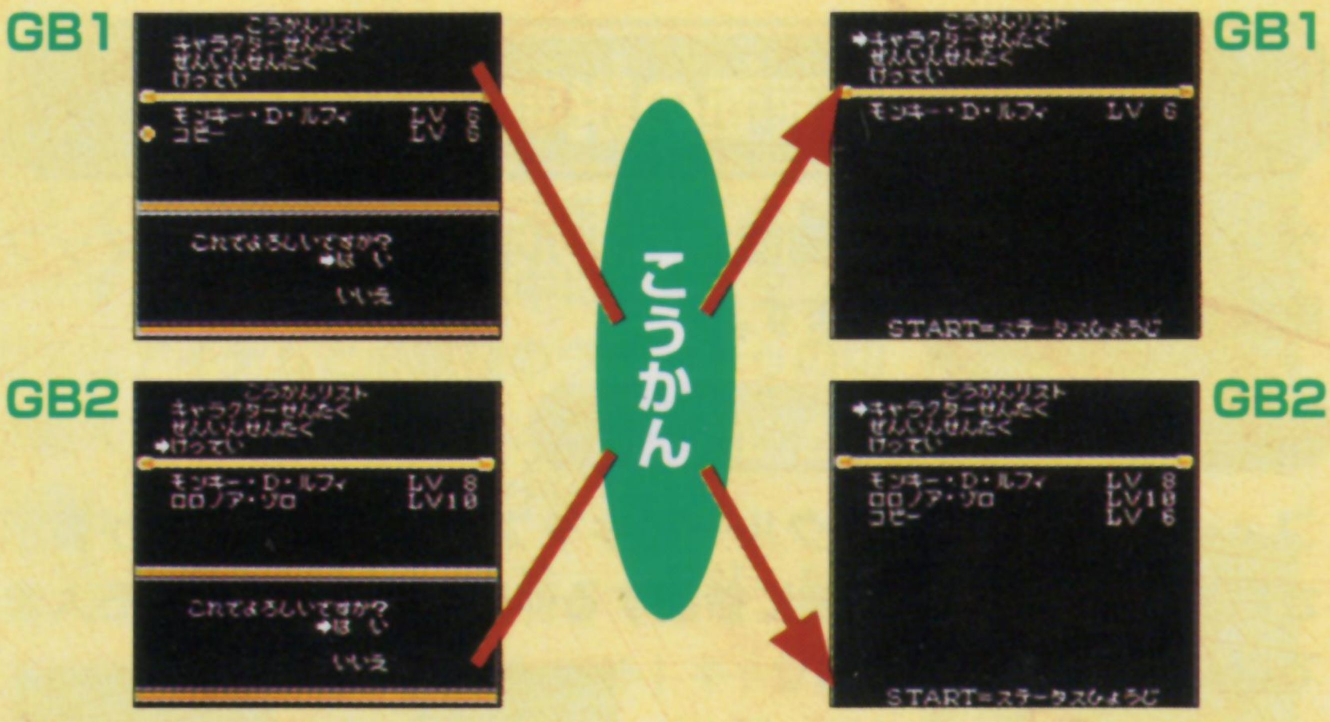
（例1）

GB（ゲームボーイ）1で「コビー」を選択、GB2でも「コビー」を選択した場合は、GB1とGB2の「コビー」の能力のみを交換します。

（例2）

GB1で「コビー」を選択、GB2で「コビー」を選択しなかった場合は、GB1の「コビー」はいなくなり、GB2にGB1の「コビー」が送られます。もしその時、GB2に「コビー」がいるとGB1の「コビー」の能力が上書きされます。なお、ストーリーで重要なルフィ、ゾロ、ナミ、ウソップ、サンジの5人は同じ方法で交換しても、レベル1になってGB1に残っています。

※注意：通信交換をすると「ちゅうだん」データは消去されます。



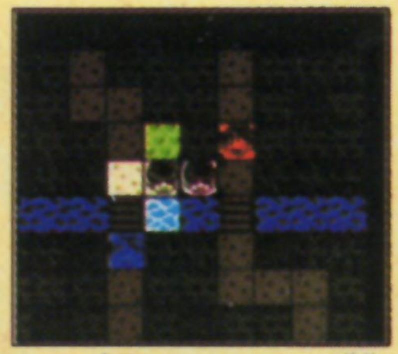
たいせん

それぞれのゲームボーイで通信対戦ができます。それぞれの仲間の中から、対戦に出動する最大5人のクルーを選ぶことが出来ます。

※このモードでは「ルフィ」をクルーから外す事ができます。



バトルフィールドも選択できる。（GB1で選択）


ゾロ対ゾロなど、夢の対決もできる！

※通信の注意

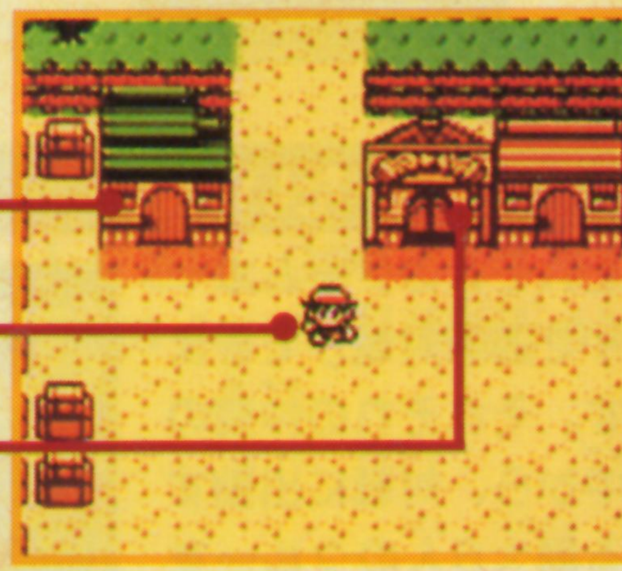
① 通信は、ゲームボーイ本体が安定した状態で行ってください。
② 仲間を選ぶ場合は、まずAボタンを押してキャラクターを選択し、次にBボタンを押してカーソルをコマンドにもどし、決定してください。

★ 画面の説明 ★

ゲームは「フィールド画面」「バトル画面」「ワールドマップ画面」で構成されています。

フィールド画面

フィールド画面では、クルーのキャプテン「ルフィ」が表示されます。クルーは冒険に参加する仲間のことで、最大5人まで選んでつれていけます。





Aボタンまたは Bボタンを押してメッセージを送ります。



フィールド画面でAボタンを押すと、コマンド・ウインドウが表示されます。

《コマンドの説明》

ステータス クルーに設定している各キャラクターの詳細ステータスを見ることができます。ステータス表示中に、Aボタンを押すとアイテムと必殺技のウインドゥの切り替えができます。なお、クルーの切り替えは、十字ボタン← →で行います。





【LV】 現在のレベル数。

【EXP／エクスペリエンスポイント】 キャラクターの経験値です。「現在のＥＸＰ／レベルアップに必要なＥＸＰ」が表示されています。

【なまえ】 キャラクターの名前。

【しょく】 キャラクターの職業名。

【HP／ヒットポイント】 キャラクターの体力です。現在ＨＰ／最大ＨＰが表示されています。現在ＨＰがゼロになると戦闘不能になります。ルフィが戦闘不能になるとGAME OVERになります。

【SP／スペシャルポイント】 必殺技を使用する為に必要なポイントです。現在ＳＰ／最大ＳＰが表示されています。

【POW／パワー】 キャラクターの攻撃力です。±の数値は、装備アイテムで変化している攻撃力です。

【DEF／ディフェンス】 キャラクターの防御力です。±の数値は、装備アイテムで変化している防御力です。

【SPD／スピード】 キャラクターのすばやさです。±の数値は、装備アイテムで変化しているすばやさです。

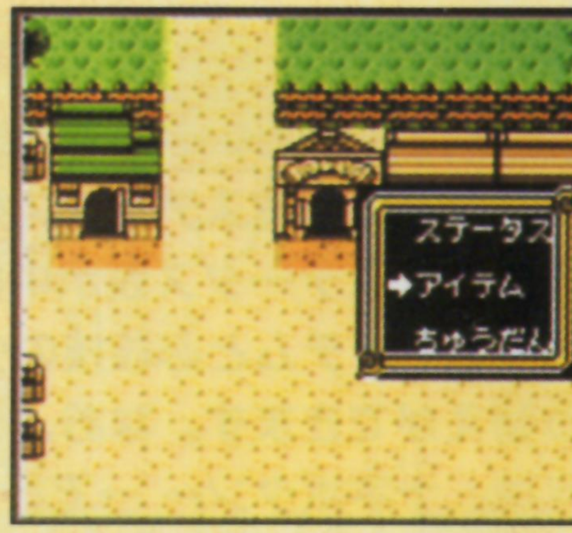
【アイテム】 装備しているアイテムです。

【ステータス】 現在の健康状態です。



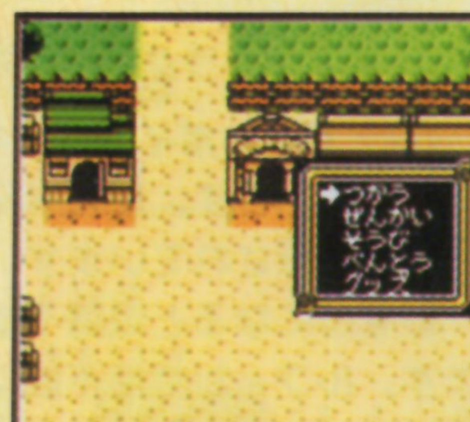
正常　毒　麻痺　催眠

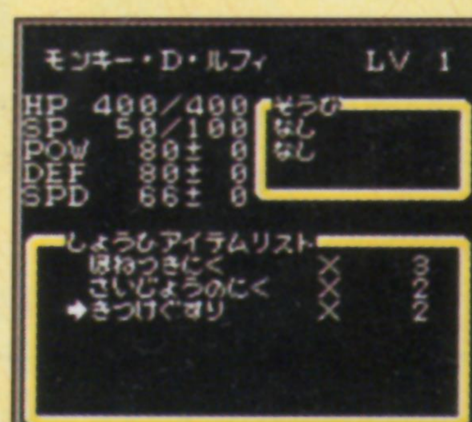
アイテム アイテムには、消費アイテムと装備アイテムの2種類があります。消費アイテムはHPを回復したりでき、使うとなくなります。装備アイテムは、攻撃力などのパラメーターを変化させますが、「そうび」しないと効果がありません。なお、クルーの切り替えは、十字ボタン← →で行います。



◎つかう

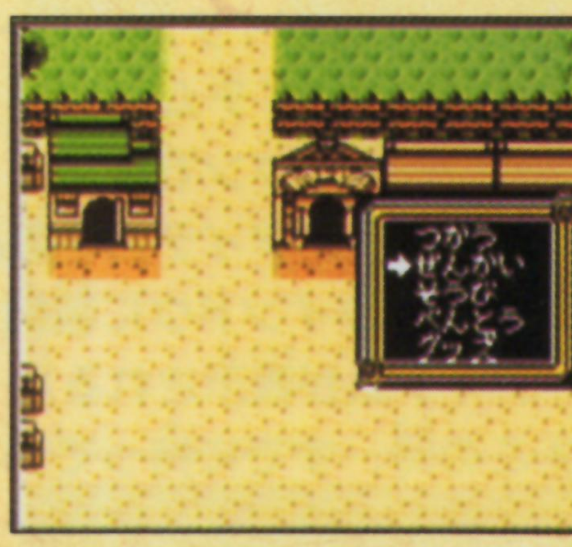
「しょうひアイテムリスト」にある消費アイテムを使うことができます。各クルーが「そうび」している消費アイテムはここでは使えません。「そうび」からはずして「しょうひアイテムリスト」にもどせば、再びこのコマンドで使えるようになります。





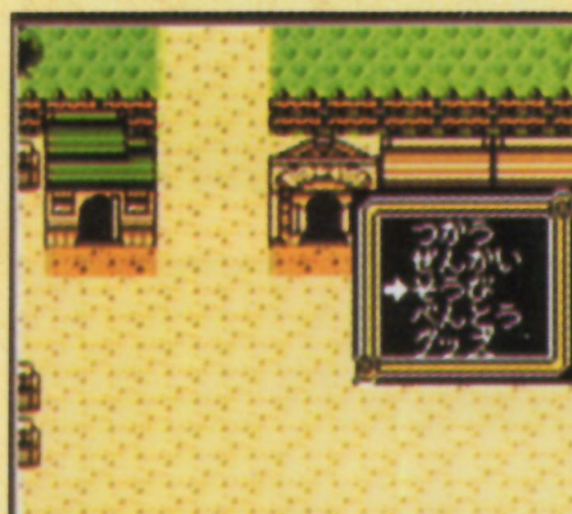
◎ぜんかい

自動でクルー全員のＨＰを全回復する便利なコマンドです。「しょうひアイテムリスト」にあるＨＰ回復アイテムの中から、回復力の小さいアイテムから順に使用します。ただし、アイテムが足りない場合はルフィから順番に回復し、アイテムがなくなった時点で終了します。



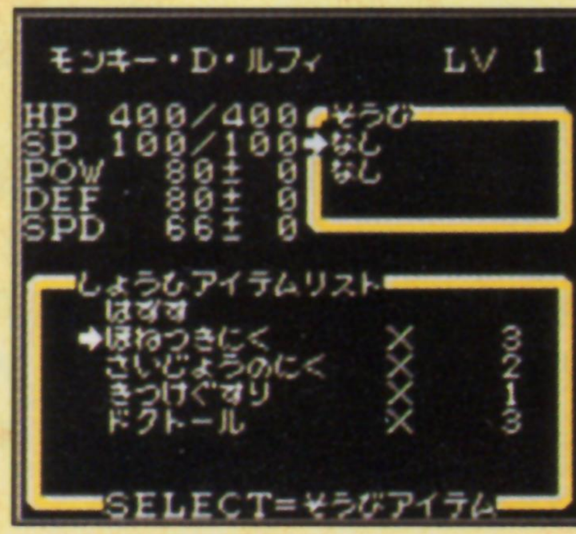
◎そうび

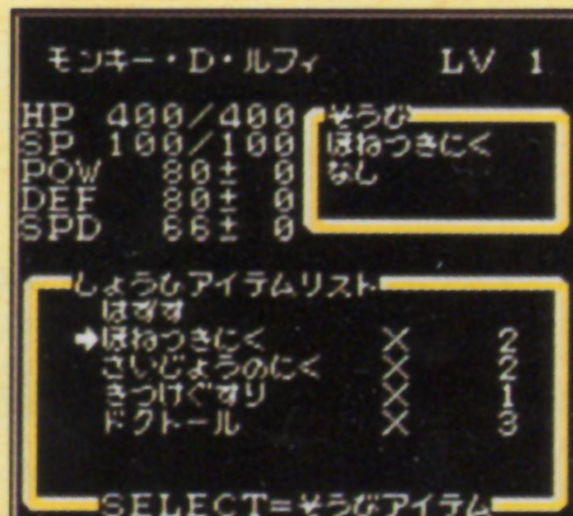
消費アイテムと装備アイテムのどちらも「そうび」することができます。装備できるアイテム数は各クルーによって異なります。消費アイテムは装備することによってバトル時に使うことができるようになります。

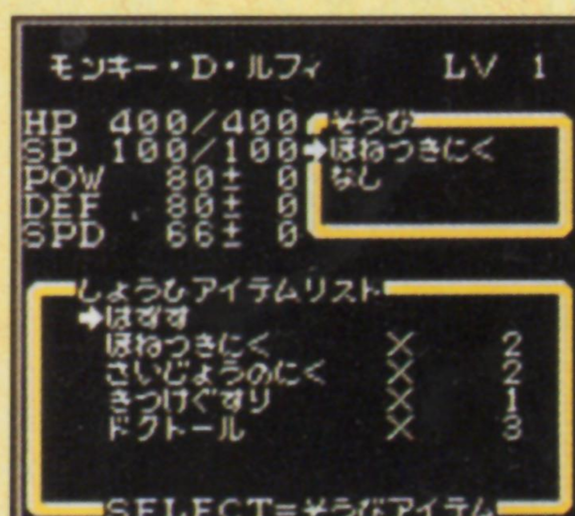


〈装備する方法〉

①「しょうひアイテムリスト」か「そうびアイテムリスト」をセレクトボタンで選ぶ。
②装備したいアイテムを選ぶ。
③右上のウインドウに装備したアイテムが表示される。
④この時、すでに持っているアイテムを選ぶと、アイテムを持ち替える。
⑤「はずす」を選ぶとアイテムを「アイテムリスト」にもどすことができる。

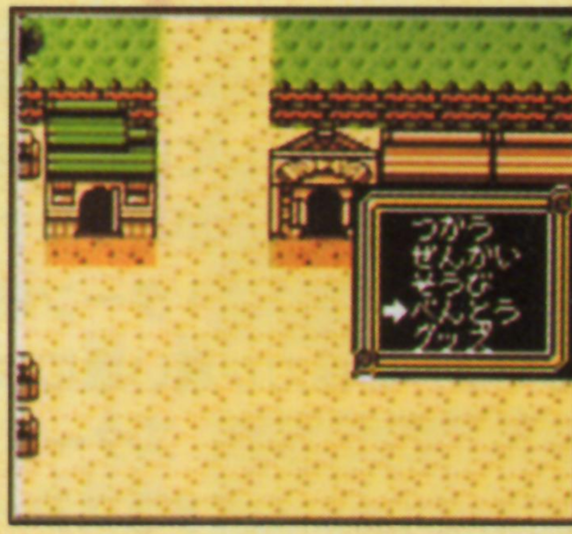


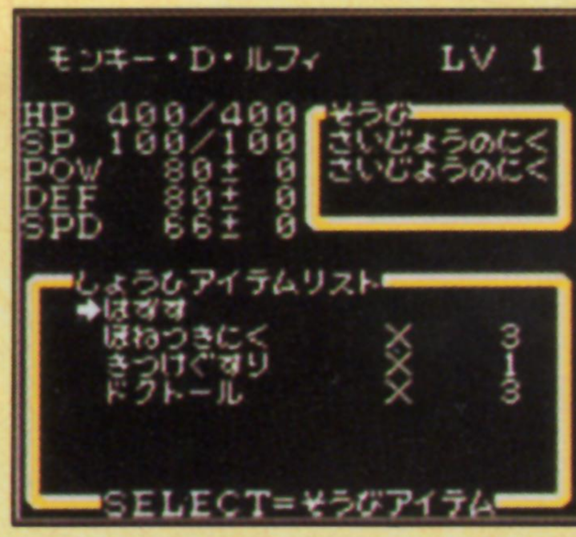




◎べんとう

自動でクルー全員にＨＰ回復アイテムを装備させる便利なコマンドです。クルー全員の「そうび」の「なし」になっている欄に、「しょうひアイテムリスト」から最も回復力の高いアイテムから装備していきます。その際、すでに装備しているアイテム（回復アイテム含む）は、一切変更しません。順番はルフィから装備していきます。





◎グッズ

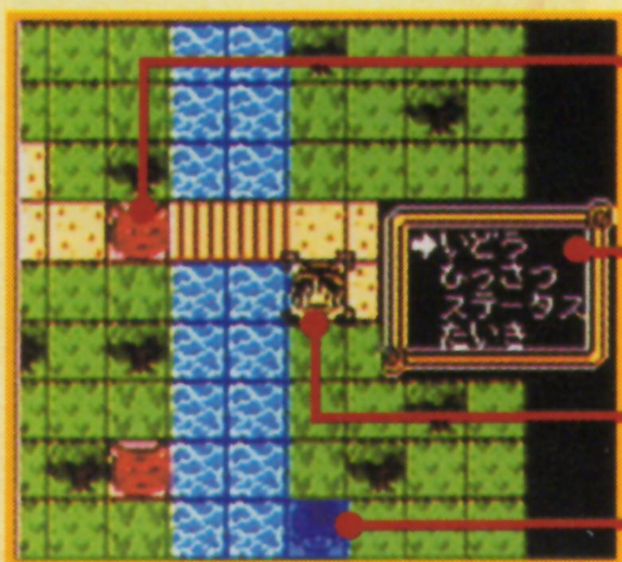
冒険を続けて行くと「グッズ」を見つける事があります。このグッズを持った状態で、グッズに関係するキャラクターとのイベントを終了させるとこのキャラクターを仲間にできます。仲間にしたらクルーに参加させ（P.21参照）、夢の海賊団を作り出そう!!
<例：バット→ピーマン>



ちゅうだん 「ちゅうだん」データを記録します。（P.12参照）

バトル画面

フィールド移動している時やイベントが発生した時にバトル画面に切り替わることがあります。バトルはターン制で、敵味方全員が一回行動すれば1ターン終了です。行動順は、敵味方とも“すばやさ”の能力が高い順になります。現れた敵を全て倒せばバトル終了です。なお、スタートボタンを押すと「ちゅうだん」コマンドが、Bボタンを押すとステータス確認の虫めがねが表示されます。



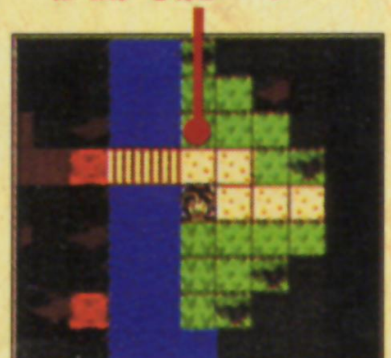
〈せんとうふのう〉

ルフィが戦闘不能になるとGAME OVERです。他のクルーが戦闘不能になってもバトルは続きます。バトルが終了すると、戦闘不能だったクルーはHP1で復活します。

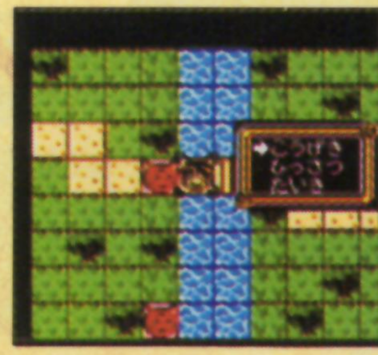
《コマンドの説明》

いどう 移動できる範囲が明るく表示されます。この範囲はクルーによって異なります。また、地形効果よって移動が制限される場合がありますが、その影響もクルーによって異なります。

（例）ルフィは海も川も移動できません。



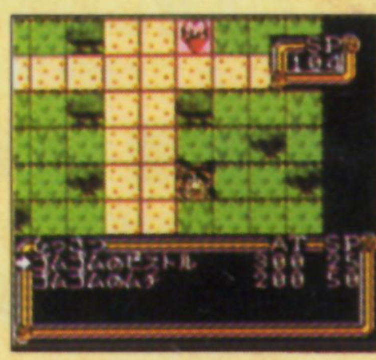
移動可能エリア内のカーソルを自由な位置に動かしAボタンを押して決定します。移動後、表示されたコマンドを選択・決定します。



こうげき 敵に通常攻撃をします。「こうげき」を実行すると、そのクルーの行動を終了します。



ひっさつ 必殺技を使って敵を攻撃します。必殺技には有効範囲があり、その範囲内に敵がいないと使用できません。「ひっさつ」を使用すると「SP」を消費し、「SP」が足りないと「ひっさつ」は使えません。「ひっさつ」を実行すると、そのクルーの行動を終了します。



ゴムゴムのピストル



離れた敵を攻撃！

ゴムゴムのムチ



複数の敵を攻撃！

アイテム そのクルーが装備している消費アイテムを使用することができます。使用クルーを中心に有効範囲があり、範囲内の（味方）キャラクターを選んで使用することができます。「アイテム」を実行すると、そのクルーの行動を終了します。



ステータス バトルフィールドに虫メガネが現れ、虫メガネを合わせるとクルーのＨＰが表示されます。虫メガネを合わせた状態でＡボタンを押すと、そのクルーの詳細ステータス画面へ切り替わります。

たいき その場で待機して行動を終了します。バトル画面でセレクトボタンを押すと、ダイレクトに「たいき」を実行します。「たいき」を実行すると、そのクルーの行動を終了します。

コンビ技炸裂!!

バトル中、ある特定のキャラクター同士が条件を満たすと特別な必殺技・コンビ技が使用できます。いろいろな技が隠されているので、見つけ出して敵を撃破しよう!!



ワールドマップ画面

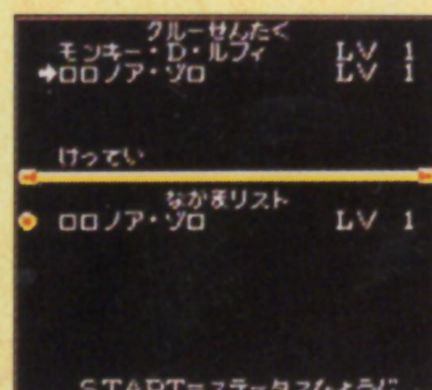


この画面でクルーの乗せ替えや、ルフィたちの行き先を決めたりします。十字ボタンで行き先を選び、Aボタンを押すとコマンドが表示されます。

いどう 十字ボタンで行きたい航路（矢印が点滅）を選んでください。島に会わせてある（船が点滅）場合は、その島に上陸します。一度Aボタンを押すと、NEXTタイトルが表示されます。その冒険で良ければ「はい」を、別の冒険を選び直す場合には「いいえ」を選択してください。なお、仲間がいる場合は、上陸前に自動的に「クルーせんたく」画面に切り替わります。

ステータス クルーに設定している各キャラクターの能力を見ることができます。クルーがいる場合は十字ボタンの左右で仲間を切り替えられます。

クルー 冒険に参加するクルーの入れ替えができます。ルフィを含め最大5人まで、クルーにすることができます。



セーブ セーブファイルに現在の状況を記録します。

★キャラクター紹介★



モンキー・D・ルフィ

海賊王になるため、はるかグランドラインをめざしている。宝物はシャンクスからあずかった“麦わら帽子”。

ロロノア・ゾロ

別名「海賊狩りのゾロ」。亡き親友との約束を果たすために大剣豪をめざす3刀流の剣士。



サンジ

伝説の海“オールブルー”めざす戦うコックさん。海の過酷さを誰よりも知る。女の子が大好き。

ナミ

海賊専門のドロボウ。優秀な航海士でもある。好きなものはお金とミカン。嫌いなものは海賊である。

ウソップ

自称「キャプテン・ウソップ」。勇敢なる海の戦士をめざす。ウソツキだが優秀な狙撃手。海賊ヤソップの息子。



ノコギリのアーロン

アーロン一味のトップ。ノコギリザメの魚人。強靭なあごを持ちすべてを噛み砕く。

斧手のモーガン

町人からも恐れられている海軍大佐。権力に固執している。



首領・クリーク

“イーストブルー”最強の海賊艦隊の首領。勝つためには手段を選ばない男。

道化のバギー

ハデなことが大好き。「バラバラの実」を食べた、悪魔の実の能力者。

キャプテン・クロ

計算された略奪で有名だった。「平穏」を手に入れるためにカヤを亡き者にしようとする。

★ 経験値とレベルアップ ★

経験値（EXP）が一定値たまると、各クルーはレベルアップし各種能力もアップします。また、消費アイテムの中には、使用するといろいろな能力をアップさせるものもあります。



経験値の入手

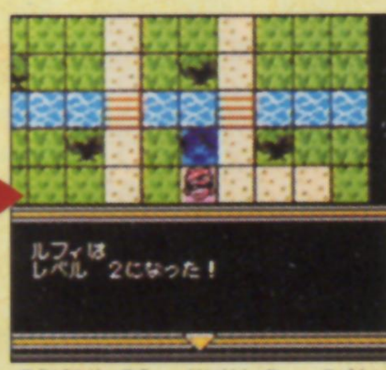
経験値は、「バトル中に攻撃を成功させる」ことと「敵を倒す」ことによって、各クルーごとに入手できます。

レベルアップで回復

各クルーはレベルアップするとその場で、HP・SPとも全回復します。やられそうなクルーがいたら、経験値を入手させレベルアップとともにピンチを脱出する手もあります。



ピンチだがあと少しでレベルアップ



攻撃成功！経験値を入手



レベルアップと同時に回復

★アイテムリスト★

●消費アイテム

ほねつきにく	ＨＰが100回復します。
きつけぐすり	ＳＰが50回復します。

etc.

●装備アイテム

ナイフ	攻撃力をアップさせます。
バンダナ	防御力をアップさせます。

etc.

バッテリーバックアップ機能に関するご注意

●このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。

●むやみに電源スイッチをON／OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

020322

このカセットを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはゲーム情報誌をご覧ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品にお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子さまのお名前、お年も必ずお知らせください。

【故障品について】

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ◎03-3847-6666

●電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようご注意ください。

発売元 株式会社バンプレスト

千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092

※バンプレストはバンダイグループの一社です。